

ARINA株式会社が運営する幼児、小学生の親御さん向けの教育メディア「おうち教材の森」(<https://naki-blog.com/study/>)は、日本全国の中学生以下のお子さんをお持ちの親御さんを対象に「いま子どもの学校で流行っているゲームは？」とアンケート調査を実施しました。その結果を公表します。

- 調査方法: インターネット調査
- 調査人数: 200人(10代:4人、20代:36人、30代:78人、40代:59人、50代:20人、60代以上:3人)
- 調査主体: ARINA株式会社、おうち教材の森
- 調査時期: 2022年3月3日
- 調査レポート: <https://naki-blog.com/study/survey-report-64>

* 本アンケート結果を引用する場合は「おうち教材の森」のURL (<https://naki-blog.com/study/>)を使用してください。

調査結果

「いま子どもの学校で流行っているゲームは？」とアンケート調査した結果、1位は『あつまれ どうぶつの森』でした。



1位: あつまれ どうぶつの森

- 周りのお友達でやっていない子が居ません。
- おうち時間が増えて友達同士で繋がる遊びが流行ってるから。
- 親と一緒にプレーしているという話をよく聞く為。
- 友人や夫の勤め先の子ども達もやっていて、大人も一緒に楽しんでいると聞いたから。

- 子どもたちのゲームの話題があつまれどうぶつの森ばかりなので流行っていると思います。

2位:マイクラフト

- 自由にものを作ることができることにより子どもたちに人気があります。夜になるとゾンビに襲われるのも面白いみたいです。
- **HIKAKIN**もやってる影響もあってか、とても流行ってます。
- 子どもの友達が皆、利用しているから。
- 創作と冒険の両方が出来、子供の好奇心を大いに満たせると思うから。
- 子供が**youtube**の実況動画などを楽しそうに見ているので。
- 近所の子供や学校の友達が殆ど持っているからです。

3位:フォートナイト

- 子供も子供の友達もみんなであそんでいるのを見たから。
- 友達同士でオンラインで繋がり、一緒にプレイする事が多く、クラスのたくさんの子がやっていて、学校でもフォートナイトの話題がよく出ると子供から聞いたからです。
- 学校から「フォートナイトなど流行っているがゲーム時間を家庭で話し合うように」と手紙が配られたので。
- よい環境でプレイするためにお年玉でゲーミング**PC**を買う予定の子もいて、よく友達ともオンラインで遊んでいるから。
- 比較的高学年の男子はオンライン上でコミュニケーションを取りながら交流しているようです。

4位:Pokémon LEGENDS アルセウス

- 知り合いの子供複数人が誘い合って遊んでいる投稿が増えているのを目にしたから。
- うちの子はこのゲームばかりやっています。友達の間や学校でもよく話題になるそうです。
- 親戚の子がポケモンを好んでいるし、流行っているような話をしていたから。
- **YouTube**でもいろんな実況者さんがやっているようで、学校でも人気らしいです。
- 発売から1ヶ月経っても学校から帰ってくると真っ先にポケモンするとゲームに向かうから。
- 今一番話を聞くゲームだからです。

5位:大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

- 甥っ子がよくこれで遊んでいるから。
- 娘が友達とこのゲームの話題を話すから。
- 飽きずにプレイできるため。
- 小学生2年生の息子が一生懸命やっていますし、お友達もやっているらしいので。
- 子供が集まり夢中になって遊んでいるので。

6位:マリオカート8 デラックス

- 通信で対戦できるため長い期間ハマっています。

- 気軽にできる上に時間の応用が利くから。
- 家に集まると必ずやって盛り上がっているの。
- 子供が小さいのでできるゲームが限られていますが、マリオカートは小さい子にも楽しいみたいで流行っているようです。

7位: モンスターハンターライズ

- モーハンの愛称で子供との会話に出てきます。
- 我が子もまさにモンハンをやっています。

【総括】いま子どもの学校で流行っているゲーム1位は『あつまれ どうぶつの森』でした

日々新作ゲームが発売され大きな話題となっていますが、いま子ども達に人気があるのは「あつまれ どうぶつの森」でした。

どうぶつの森シリーズは、**2001年**の発売から若い女性や子どもを中心に人気が高く、**2020年**の最新作まで世界中で愛されています。

特に、**2020年**の最新作発売当時はコロナウイルスによりステイホームが求められており、離れた友人や家族とオンライン上でゆったりと過ごせる時間はコロナを忘れられるひとときでした。

小さな子どもでも感覚的に操作できるゲームであること、ゲームに不慣れな大人がプレイしても一緒に楽しめることが人気が続いている理由だと分かりました。

ARINA株式会社は、運営するメディア「おうち教材の森」を通じて、1人でも多くの方が、より良い家庭学習環境を整えられるように、社会に貢献してまいります。

■ARINA株式会社について

ARINA株式会社は、“メディアを通じ子育てを豊かに”を企業の**Vision**に掲げ、皆様の生活に寄り添ったライフスタイルメディアの展開やオウンドメディアの受託事業を展開しております。

